

D-ZINE **Sistema** **D-Zine** **ROMERAL**

Recomendaciones para el almacenamiento, transporte y manipulación

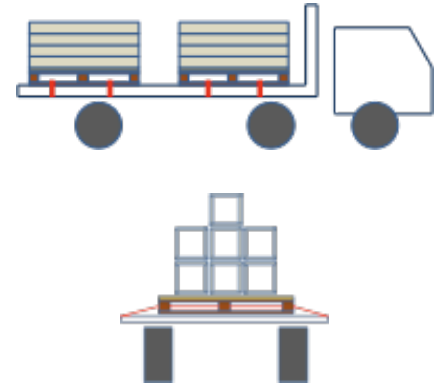
Recomendaciones de Almacenamiento

- Almacenar bajo techo, acopiar en un lugar ventilado y en una superficie compacta, lisa y seca.
- Este producto es delicado por lo que se recomienda no retirar de su pallet original hasta que vaya a ser utilizado. Si es necesario desarmar el pallet original, las piezas individuales deben ser ubicadas sobre pallets de madera seco sin cargar otro producto sobre éste.
- El producto debe estar envuelto con film plástico, zunchos que lo sostengan y que asegure su estabilidad, debe llevar una placa de base sobre un pallet de madera.
- No acopiar otros elementos sobre este producto.
- Evitar la exposición prolongada al sol y el humedecimiento del producto.



Recomendaciones de Transporte

- Este producto no admite carga sobre él. Debe ser acopiado sobre un pallet que asegure el asentamiento completo de las piezas.
- El producto no puede ser transportado si corre riesgo de mojarse. No puede ser encarpado ya que corre riesgo de dañarse.
- La amarra de la carga debe hacerse preferentemente con eslingas y lo que se amarra es la base del pallet (no la carga).
- Debe haber un espacio prudente entre este producto y las otras cargas del camión, para evitar golpes en el producto.



Recomendaciones de Manipulación

- Seguir las recomendaciones de Almacenamiento.
- Para separar las unidades del pallet se recomienda, primero, cortar los zunchos con un cuchillo cartonero y luego quitar el film plástico, no retirarlos tirando de éstos ya que el producto se puede dañar.
- Trasladar tomando desde los dos extremos por dos personas. Si la pieza es muy larga y tiende a pandearse, se requerirá de una tercera persona que tome la pieza en este punto.

[/RomeralChile](#) [@RomeralChile](#)

Cualquier duda llamar al (56 2) 251 06100

SOCIEDAD INDUSTRIAL ROMERAL S.A. Dirección: Av. Santa Rosa 01998, Puente Alto, Santiago, Chile. [web: www.romeral.cl](http://www.romeral.cl)